

## Karlsvognen



Startopgave - 0

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

## Karlsvognen



Startopgave - 0

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

## Karlsvognen



Startopgave - 0

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

## Karlsvognen



Startopgave - 0

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

### Startopgave - 0

#### NATUR

- Have deltaget i en naturtur og vist, at reglerne for færdsel i naturen er kendte.
- Kende mindst 5 vilde planter og mindst 5 træer og buske.
- Kunne følge en rute efter de to (spejder) sportegn - Gå denne vej og Gå ikke denne vej

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 5 km gåtur.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne pakke sin egen sovepose- evt. sammen med en kammerat.
- Kunne behandle småsår, hudafskrabbinger og sætte plaster på.
- Kunne forklare og vide hvordan man tilkalder hjælp, fra hhv. fastnettelefon og mobiltelefon.
- Kunne binde råbåndsknob, sløjfe og slyngestik

2

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne mindst 2 råb og 2 bevægelses-sange.

#### HÅNDELAG

- Kunne folde et krus af papir.

#### VI OG VERDEN

- Have hørt om BP og Lady BP
- Kunne bruge spejderhilsen i forbindelse med flagceremonier og som hilsen.
- Kende baggrund for spejderhilsenen.
- Kende navnene på gruppens øvrige gre-ne.

### Startopgave - 0

#### NATUR

- Have deltaget i en naturtur og vist, at reglerne for færdsel i naturen er kendte.
- Kende mindst 5 vilde planter og mindst 5 træer og buske.
- Kunne følge en rute efter de to (spejder) sportegn - Gå denne vej og Gå ikke denne vej

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 5 km gåtur.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne pakke sin egen sovepose- evt. sammen med en kammerat.
- Kunne behandle småsår, hudafskrabbinger og sætte plaster på.
- Kunne forklare og vide hvordan man tilkalder hjælp, fra hhv. fastnettelefon og mobiltelefon.

Kunne binde råbåndsknob, sløjfe og slyngestik

2

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne mindst 2 råb og 2 bevægelses-sange.

#### HÅNDELAG

- Kunne folde et krus af papir.

#### VI OG VERDEN

- Have hørt om BP og Lady BP
- Kunne bruge spejderhilsen i forbindelse med flagceremonier og som hilsen.
- Kende baggrund for spejderhilsenen.
- Kende navnene på gruppens øvrige gre-ne.

### Startopgave - 0

#### NATUR

- Have deltaget i en naturtur og vist, at reglerne for færdsel i naturen er kendte.
- Kende mindst 5 vilde planter og mindst 5 træer og buske.
- Kunne følge en rute efter de to (spejder) sportegn - Gå denne vej og Gå ikke denne vej

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 5 km gåtur.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne pakke sin egen sovepose- evt. sammen med en kammerat.
  - Kunne behandle småsår, hudafskrabbinger og sætte plaster på.
  - Kunne forklare og vide hvordan man tilkalder hjælp, fra hhv. fastnettelefon og mobiltelefon.
- Kunne binde råbåndsknob, sløjfe og slyngestik

2

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne mindst 2 råb og 2 bevægelses-sange.

#### HÅNDELAG

- Kunne folde et krus af papir.

#### VI OG VERDEN

- Have hørt om BP og Lady BP
- Kunne bruge spejderhilsen i forbindelse med flagceremonier og som hilsen.
- Kende baggrund for spejderhilsenen.
- Kende navnene på gruppens øvrige gre-ne.

### Startopgave - 0

#### NATUR

- Have deltaget i en naturtur og vist, at reglerne for færdsel i naturen er kendte.
- Kende mindst 5 vilde planter og mindst 5 træer og buske.
- Kunne følge en rute efter de to (spejder) sportegn - Gå denne vej og Gå ikke denne vej

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 5 km gåtur.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne pakke sin egen sovepose- evt. sammen med en kammerat.
- Kunne behandle småsår, hudafskrabbinger og sætte plaster på.
- Kunne forklare og vide hvordan man tilkalder hjælp, fra hhv. fastnettelefon og mobiltelefon.

Kunne binde råbåndsknob, sløjfe og slyngestik

2

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne mindst 2 råb og 2 bevægelses-sange.

#### HÅNDELAG

- Kunne folde et krus af papir.

#### VI OG VERDEN

- Have hørt om BP og Lady BP
- Kunne bruge spejderhilsen i forbindelse med flagceremonier og som hilsen.
- Kende baggrund for spejderhilsenen.
- Kende navnene på gruppens øvrige gre-ne.

- Uniformens mærker - betydning og placering.
- Kende Danmarks regent og statsminister.
- Kende historien om BP og Lady BP og vide, hvorfor vi holder Tænkedag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Dubhe - 1

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

- Uniformens mærker - betydning og placering.
- Kende Danmarks regent og statsminister.
- Kende historien om BP og Lady BP og vide, hvorfor vi holder Tænkedag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Dubhe - 1

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

- Uniformens mærker - betydning og placering.
- Kende Danmarks regent og statsminister.
- Kende historien om BP og Lady BP og vide, hvorfor vi holder Tænkedag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Dubhe - 1

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

- Uniformens mærker - betydning og placering.
- Kende Danmarks regent og statsminister.
- Kende historien om BP og Lady BP og vide, hvorfor vi holder Tænkedag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Dubhe - 1

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### Dubhe - 1

#### LEJRLIV

- Have taget færdighedsmærket "kniv" "Snitter"
- Kunne lave råbåndsknob, tømmerstik, dobbelt halvstik, flagknob og Dick Turpin.
- Have lavet stearinbomber.
- Kunne opbygge og tænde bål.

#### UD I NATUREN

- Kunne kende Cassiopeia og Karlsvog-  
nen og kunne udpege dem på nattehim-  
len.
- Kende 10 vilde planter fra skov, mark  
og eng - også nogle af de giftige.
- Kende de 4 verdenshjørner.

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have deltaget i en spejderolympiade  
eller kunne sjippe 30 gange.

#### KLAR DIG SELV

- Vide, hvordan man standser næseblod.

- Kunne førstehjælpens 4 hovedpunkter  
+ vide hvad de går ud på.
- Kunne behandle en lettere forbrænding.
- Have deltaget i kimslege.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i en sketch eller optræ-  
den.
- Gennemføre en bevægelsessang med  
patruljen.

#### HÅNDELAG

- Have lavet en drage og fløjet med den.

#### VANDAKTIVITETER

- Fremstille små både eller skibe - og  
sejle med dem.

#### VI OG VERDEN

- Kende til Spejderhjælpen og vide, hvor-  
dan pengene bliver brug. + have delta-  
get i indsamling til spejderhjælpen
- Kende spejderlov og motto - og have  
talt om indholdet.

### Dubhe - 1

#### LEJRLIV

- Have taget færdighedsmærket "kniv" "Snitter"
- Kunne lave råbåndsknob, tømmerstik, dobbelt halvstik, flagknob og Dick Turpin.
- Have lavet stearinbomber.
- Kunne opbygge og tænde bål.

#### UD I NATUREN

- Kunne kende Cassiopeia og Karlsvog-  
nen og kunne udpege dem på nattehim-  
len.
- Kende 10 vilde planter fra skov, mark  
og eng - også nogle af de giftige.
- Kende de 4 verdenshjørner.

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have deltaget i en spejderolympiade  
eller kunne sjippe 30 gange.

#### KLAR DIG SELV

- Vide, hvordan man standser næseblod.

- Kunne førstehjælpens 4 hovedpunkter  
+ vide hvad de går ud på.
- Kunne behandle en lettere forbrænding.
- Have deltaget i kimslege.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i en sketch eller optræ-  
den.
- Gennemføre en bevægelsessang med  
patruljen.

#### HÅNDELAG

- Have lavet en drage og fløjet med den.

#### VANDAKTIVITETER

- Fremstille små både eller skibe - og  
sejle med dem.

#### VI OG VERDEN

- Kende til Spejderhjælpen og vide, hvor-  
dan pengene bliver brug. + have delta-  
get i indsamling til spejderhjælpen
- Kende spejderlov og motto - og have  
talt om indholdet.

2

2

### Dubhe - 1

#### LEJRLIV

- Have taget færdighedsmærket "kniv" "Snitter"
- Kunne lave råbåndsknob, tømmerstik, dobbelt halvstik, flagknob og Dick Turpin.
- Have lavet stearinbomber.
- Kunne opbygge og tænde bål.

#### UD I NATUREN

- Kunne kende Cassiopeia og Karlsvog-  
nen og kunne udpege dem på nattehim-  
len.
- Kende 10 vilde planter fra skov, mark  
og eng - også nogle af de giftige.
- Kende de 4 verdenshjørner.

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have deltaget i en spejderolympiade  
eller kunne sjippe 30 gange.

#### KLAR DIG SELV

- Vide, hvordan man standser næse-

- Kunne førstehjælpens 4 hovedpunkter  
+ vide hvad de går ud på.
- Kunne behandle en lettere forbrænding.
- Have deltaget i kimslege.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i en sketch eller optræ-  
den.
- Gennemføre en bevægelsessang med  
patruljen.

#### HÅNDELAG

- Have lavet en drage og fløjet med den.

#### VANDAKTIVITETER

- Fremstille små både eller skibe - og  
sejle med dem.

#### VI OG VERDEN

- Kende til Spejderhjælpen og vide, hvor-  
dan pengene bliver brug. + have delta-  
get i indsamling til spejderhjælpen
- Kende spejderlov og motto - og have  
talt om indholdet.

### Dubhe - 1

#### LEJRLIV

- Have taget færdighedsmærket "kniv" "Snitter"
- Kunne lave råbåndsknob, tømmerstik, dobbelt halvstik, flagknob og Dick Turpin.
- Have lavet stearinbomber.
- Kunne opbygge og tænde bål.

#### UD I NATUREN

- Kunne kende Cassiopeia og Karlsvog-  
nen og kunne udpege dem på nattehim-  
len.
- Kende 10 vilde planter fra skov, mark  
og eng - også nogle af de giftige.
- Kende de 4 verdenshjørner.

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have deltaget i en spejderolympiade  
eller kunne sjippe 30 gange.

#### KLAR DIG SELV

- Vide, hvordan man standser næse-

- Kunne førstehjælpens 4 hovedpunkter  
+ vide hvad de går ud på.
- Kunne behandle en lettere forbrænding.
- Have deltaget i kimslege.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i en sketch eller optræ-  
den.
- Gennemføre en bevægelsessang med  
patruljen.

#### HÅNDELAG

- Have lavet en drage og fløjet med den.

#### VANDAKTIVITETER

- Fremstille små både eller skibe - og  
sejle med dem.

#### VI OG VERDEN

- Kende til Spejderhjælpen og vide, hvor-  
dan pengene bliver brug. + have delta-  
get i indsamling til spejderhjælpen
- Kende spejderlov og motto - og have  
talt om indholdet.

2

2

## VI OG VERDEN

- Have hørt sagnet om Dannebrog + kende simple flagregler.
- Kunne flagsangen "Der er ingenting der maner"
- Kende de nordiske flag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Phekda - 2

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

## VI OG VERDEN

- Have hørt sagnet om Dannebrog + kende simple flagregler.
- Kunne flagsangen "Der er ingenting der maner"
- Kende de nordiske flag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Phekda - 2

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

## VI OG VERDEN

- Have hørt sagnet om Dannebrog + kende simple flagregler.
- Kunne flagsangen "Der er ingenting der maner"
- Kende de nordiske flag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Phekda - 2

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

## VI OG VERDEN

- Have hørt sagnet om Dannebrog + kende simple flagregler.
- Kunne flagsangen "Der er ingenting der maner"
- Kende de nordiske flag.

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Phekda - 2

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

## Phekda - 2

### LEJRLIV

- Have deltaget på lejr i telt eller hytte
- Have deltaget i madlavning på lejr/tur. Lært om hygiejne - i relevante situationer.
- Kunne lave en stridsvogn med vinkelbesnøring og krydsbesnøring.
- Have været på et lille løb efter kort.
- Have taget færdighedsmærket "sav"

### UD I NATUREN

- Kende eg, bøg, birk, kastanie, fyr, gran lærk og deres frugter.
- Kende mindst 6 - i Danmark - vildtlivende fugle.
- Bruge urter/planter fra naturen til mad
- Kende de 8 verdenshjørner.

### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km vandring.

### KLAR DIG SELV

- Kunne løse en enkel kode

2

- Lære de vigtigste regler for fodgænger i relevante situationer.
- Kunne kontrollere bevidsthed og vejrtrækning samt kunne lægge en person i stabilt sideleje + være klar over hvorfor man lægger folk i stabilt sideleje.
- Kende reglerne for færdsel på is.

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne synge mindst 3 spejdersange sammen med patruljen/flokken.
- Lave et musikinstrument - og give et nummer

### HÅNDELAG

- Kunne lave en almindelig takling og et takledyr.
- Have fremstillet et foderbræt til fugle.

### VANDAKTIVITETER

- Lære badereglerne at kende - gerne i forbindelse med leg i vand og sand.

## Phekda - 2

### LEJRLIV

- Have deltaget på lejr i telt eller hytte
- Have deltaget i madlavning på lejr/tur. Lært om hygiejne - i relevante situationer.
- Kunne lave en stridsvogn med vinkelbesnøring og krydsbesnøring.
- Have været på et lille løb efter kort.
- Have taget færdighedsmærket "sav"

### UD I NATUREN

- Kende eg, bøg, birk, kastanie, fyr, gran lærk og deres frugter.
- Kende mindst 6 - i Danmark - vildtlivende fugle.
- Bruge urter/planter fra naturen til mad
- Kende de 8 verdenshjørner.

### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km vandring.

### KLAR DIG SELV

- Kunne løse en enkel kode

2

- Lære de vigtigste regler for fodgænger i relevante situationer.
- Kunne kontrollere bevidsthed og vejrtrækning samt kunne lægge en person i stabilt sideleje + være klar over hvorfor man lægger folk i stabilt sideleje.
- Kende reglerne for færdsel på is.

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne synge mindst 3 spejdersange sammen med patruljen/flokken.
- Lave et musikinstrument - og give et nummer

### HÅNDELAG

- Kunne lave en almindelig takling og et takledyr.
- Have fremstillet et foderbræt til fugle.

### VANDAKTIVITETER

- Lære badereglerne at kende - gerne i forbindelse med leg i vand og sand.

## Phekda - 2

### LEJRLIV

- Have deltaget på lejr i telt eller hytte
- Have deltaget i madlavning på lejr/tur. Lært om hygiejne - i relevante situationer.
- Kunne lave en stridsvogn med vinkelbesnøring og krydsbesnøring.
- Have været på et lille løb efter kort.
- Have taget færdighedsmærket "sav"

### UD I NATUREN

- Kende eg, bøg, birk, kastanie, fyr, gran lærk og deres frugter.
- Kende mindst 6 - i Danmark - vildtlivende fugle.
- Bruge urter/planter fra naturen til mad
- Kende de 8 verdenshjørner.

### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km vandring.

### KLAR DIG SELV

- Kunne løse en enkel kode

2

- Lære de vigtigste regler for fodgænger i relevante situationer.
- Kunne kontrollere bevidsthed og vejrtrækning samt kunne lægge en person i stabilt sideleje + være klar over hvorfor man lægger folk i stabilt sideleje.
- Kende reglerne for færdsel på is.

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne synge mindst 3 spejdersange sammen med patruljen/flokken.
- Lave et musikinstrument - og give et nummer

### HÅNDELAG

- Kunne lave en almindelig takling og et takledyr.
- Have fremstillet et foderbræt til fugle.

### VANDAKTIVITETER

- Lære badereglerne at kende - gerne i forbindelse med leg i vand og sand.

## Phekda - 2

### LEJRLIV

- Have deltaget på lejr i telt eller hytte
- Have deltaget i madlavning på lejr/tur. Lært om hygiejne - i relevante situationer.
- Kunne lave en stridsvogn med vinkelbesnøring og krydsbesnøring.
- Have været på et lille løb efter kort.
- Have taget færdighedsmærket "sav"

### UD I NATUREN

- Kende eg, bøg, birk, kastanie, fyr, gran lærk og deres frugter.
- Kende mindst 6 - i Danmark - vildtlivende fugle.
- Bruge urter/planter fra naturen til mad
- Kende de 8 verdenshjørner.

### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km vandring.

### KLAR DIG SELV

- Kunne løse en enkel kode

2

- Lære de vigtigste regler for fodgænger i relevante situationer.
- Kunne kontrollere bevidsthed og vejrtrækning samt kunne lægge en person i stabilt sideleje + være klar over hvorfor man lægger folk i stabilt sideleje.
- Kende reglerne for færdsel på is.

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Kunne synge mindst 3 spejdersange sammen med patruljen/flokken.
- Lave et musikinstrument - og give et nummer

### HÅNDELAG

- Kunne lave en almindelig takling og et takledyr.
- Have fremstillet et foderbræt til fugle.

### VANDAKTIVITETER

- Lære badereglerne at kende - gerne i forbindelse med leg i vand og sand.

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have planlagt og gennemført en sketch
- Have deltaget i lejrbaalsunderholdning.

### HÅNDELAG

- Have fremstillet en ting af tovværk.
- Kunne lave en ring af kordelstrop.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Være med til at lave et primitivt vandrensningsanlæg.

### VI OG VERDEN

- Kende lederens navn, adresse og tlf.nr.
- Kunne "Der er et yndigt land"
- Kende mindst 6 flag og lande (udenfor Skandinavien).

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Merak - 3

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have planlagt og gennemført en sketch
- Have deltaget i lejrbaalsunderholdning.

### HÅNDELAG

- Have fremstillet en ting af tovværk.
- Kunne lave en ring af kordelstrop.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Være med til at lave et primitivt vandrensningsanlæg.

### VI OG VERDEN

- Kende lederens navn, adresse og tlf.nr.
- Kunne "Der er et yndigt land"
- Kende mindst 6 flag og lande (udenfor Skandinavien).

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Merak - 3

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have planlagt og gennemført en sketch
- Have deltaget i lejrbaalsunderholdning.

### HÅNDELAG

- Have fremstillet en ting af tovværk.
- Kunne lave en ring af kordelstrop.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Være med til at lave et primitivt vandrensningsanlæg.

### VI OG VERDEN

- Kende lederens navn, adresse og tlf.nr.
- Kunne "Der er et yndigt land"
- Kende mindst 6 flag og lande (udenfor Skandinavien).

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Merak - 3

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have planlagt og gennemført en sketch
- Have deltaget i lejrbaalsunderholdning.

### HÅNDELAG

- Have fremstillet en ting af tovværk.
- Kunne lave en ring af kordelstrop.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Være med til at lave et primitivt vandrensningsanlæg.

### VI OG VERDEN

- Kende lederens navn, adresse og tlf.nr.
- Kunne "Der er et yndigt land"
- Kende mindst 6 flag og lande (udenfor Skandinavien).

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Merak - 3

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### Merak - 3

#### FRILUFTSLIV

- Kende sikkerhedsreglerne ved bål-tænding.
- Kunne opbygge og tænde bål med 3 tændstikker.
- Rejse og nedtage telt sammen med patruljen.
- Have taget færdighedsmærket "økse"
- Være med til at vedligeholde patruljens materiel.
- Kunne pælestik, flagknob og 2 enkelte halvstik.
- Kunne 5 kortsignaturer på kortet og finde dem i naturen.
- Kende kompassets opbygning.

#### UD I NATUREN

- Kende 15 vilde planter fra mark, skov og eng.
- Have kendskab til de 4 kornsorter.
- Kende 10 - i Danmark vildtlevende fugle.

2

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Lave en forhindringsbane med 8 forhindringer og gennemløbe den.
- Kende reglerne for personlig hygiejne og madhygiejne og bruge dem i relevante situationer
- Kende madpyramiden og fødevarernes næringsværdi.

#### KLAR DIG SELV

- Vide hvad man gør for at undgå vabler - og kunne behandle vabler.
- Kunne anlægge kompres- og trykforbinding, fast forbinding med 3-kantet tørklæde samt mitella (armslynge)
- Kunne adressere en konvolut, frankere og afsende den.
- Lære de vigtigste regler for cyklister at kende - i relevante situationer.
- Have pakket sin udrustning selv og holdt orden i den.

### Merak - 3

#### FRILUFTSLIV

- Kende sikkerhedsreglerne ved bål-tænding.
- Kunne opbygge og tænde bål med 3 tændstikker.
- Rejse og nedtage telt sammen med patruljen.
- Have taget færdighedsmærket "økse"
- Være med til at vedligeholde patruljens materiel.
- Kunne pælestik, flagknob og 2 enkelte halvstik.
- Kunne 5 kortsignaturer på kortet og finde dem i naturen.
- Kende kompassets opbygning.

#### UD I NATUREN

- Kende 15 vilde planter fra mark, skov og eng.
- Have kendskab til de 4 kornsorter.
- Kende 10 - i Danmark vildtlevende fugle.

2

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Lave en forhindringsbane med 8 forhindringer og gennemløbe den.
- Kende reglerne for personlig hygiejne og madhygiejne og bruge dem i relevante situationer
- Kende madpyramiden og fødevarernes næringsværdi.

#### KLAR DIG SELV

- Vide hvad man gør for at undgå vabler - og kunne behandle vabler.
- Kunne anlægge kompres- og trykforbinding, fast forbinding med 3-kantet tørklæde samt mitella (armslynge)
- Kunne adressere en konvolut, frankere og afsende den.
- Lære de vigtigste regler for cyklister at kende - i relevante situationer.
- Have pakket sin udrustning selv og holdt orden i den.

### Merak - 3

#### FRILUFTSLIV

- Kende sikkerhedsreglerne ved bål-tænding.
- Kunne opbygge og tænde bål med 3 tændstikker.
- Rejse og nedtage telt sammen med patruljen.
- Have taget færdighedsmærket "økse"
- Være med til at vedligeholde patruljens materiel.
- Kunne pælestik, flagknob og 2 enkelte halvstik.
- Kunne 5 kortsignaturer på kortet og finde dem i naturen.
- Kende kompassets opbygning.

#### UD I NATUREN

- Kende 15 vilde planter fra mark, skov og eng.
- Have kendskab til de 4 kornsorter.
- Kende 10 - i Danmark vildtlevende fugle.

2

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Lave en forhindringsbane med 8 forhindringer og gennemløbe den.
- Kende reglerne for personlig hygiejne og madhygiejne og bruge dem i relevante situationer
- Kende madpyramiden og fødevarernes næringsværdi.

#### KLAR DIG SELV

- Vide hvad man gør for at undgå vabler - og kunne behandle vabler.
- Kunne anlægge kompres- og trykforbinding, fast forbinding med 3-kantet tørklæde samt mitella (armslynge)
- Kunne adressere en konvolut, frankere og afsende den.
- Lære de vigtigste regler for cyklister at kende - i relevante situationer.
- Have pakket sin udrustning selv og holdt orden i den.

### Merak - 3

#### FRILUFTSLIV

- Kende sikkerhedsreglerne ved bål-tænding.
- Kunne opbygge og tænde bål med 3 tændstikker.
- Rejse og nedtage telt sammen med patruljen.
- Have taget færdighedsmærket "økse"
- Være med til at vedligeholde patruljens materiel.
- Kunne pælestik, flagknob og 2 enkelte halvstik.
- Kunne 5 kortsignaturer på kortet og finde dem i naturen.
- Kende kompassets opbygning.

#### UD I NATUREN

- Kende 15 vilde planter fra mark, skov og eng.
- Have kendskab til de 4 kornsorter.
- Kende 10 - i Danmark vildtlevende fugle.

2

#### SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Lave en forhindringsbane med 8 forhindringer og gennemløbe den.
- Kende reglerne for personlig hygiejne og madhygiejne og bruge dem i relevante situationer
- Kende madpyramiden og fødevarernes næringsværdi.

#### KLAR DIG SELV

- Vide hvad man gør for at undgå vabler - og kunne behandle vabler.
- Kunne anlægge kompres- og trykforbinding, fast forbinding med 3-kantet tørklæde samt mitella (armslynge)
- Kunne adressere en konvolut, frankere og afsende den.
- Lære de vigtigste regler for cyklister at kende - i relevante situationer.
- Have pakket sin udrustning selv og holdt orden i den.



### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

### HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

### VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

### HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

### VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

### HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

### VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

### HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

### VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

**Megrez - 4****FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

**UD I NATUREN**

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

**SUNDHED OG BEVÆGELSE**

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

**KLAR DIG SELV**

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

**Megrez - 4****FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

**UD I NATUREN**

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

**SUNDHED OG BEVÆGELSE**

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

**KLAR DIG SELV**

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

**Megrez - 4****FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

**UD I NATUREN**

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

**SUNDHED OG BEVÆGELSE**

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

**KLAR DIG SELV**

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

**Megrez - 4****FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

**UD I NATUREN**

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

**SUNDHED OG BEVÆGELSE**

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

**KLAR DIG SELV**

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

## Karlsvognen



Alcor - 5

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvogsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

8

- Fremstille en drage eller en varmluftsballon sammen med patruljen.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have gennemført en sejlads i robåd/kajak/kano eller lignende.

### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Vide, hvilke andre spejderkorps og ungdomsforeninger, der findes i jeres kommune.
- Kende spejderbevægelsens begyndelse og senere udbredelse.

### Alcor - 5

#### FRILUFTSLIV

- Fremstille en liste over personlig udrustning til en lejr tur og kunne pakke rygsækken rigtigt.
- Kunne lave bål ved hjælp af stål og flint eller ildbor.
- Kunne 5 af følgende besøringer: Vinkel-, kryds-, japansk-, filipinsk-, simpel og dansk ottetalsbesøring.
- Planlægge og fremstille en patruljelejrplads med mindst 4 forskellige lejrarbejder sammen med patruljen.
- Vise madhygiejne og hensigtsmæssig opbevaring af mad på lejr.
- Have planlagt, indkøbt og tilberedt bål-mad.
- Kunne lægge kompasretninger ind på et kort og udmåle afstande ved hjælp af målestoksforholdet.
- Kunne de 12 almindeligste kortsignaturer og O-løbs-signaturer.

6

## Karlsvognen



Alcor - 5

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvogsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

8

- Fremstille en drage eller en varmluftsballon sammen med patruljen.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have gennemført en sejlads i robåd/kajak/kano eller lignende.

### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Vide, hvilke andre spejderkorps og ungdomsforeninger, der findes i jeres kommune.
- Kende spejderbevægelsens begyndelse og senere udbredelse.

### Alcor - 5

#### FRILUFTSLIV

- Fremstille en liste over personlig udrustning til en lejr tur og kunne pakke rygsækken rigtigt.
- Kunne lave bål ved hjælp af stål og flint eller ildbor.
- Kunne 5 af følgende besøringer: Vinkel-, kryds-, japansk-, filipinsk-, simpel og dansk ottetalsbesøring.
- Planlægge og fremstille en patruljelejrplads med mindst 4 forskellige lejrarbejder sammen med patruljen.
- Vise madhygiejne og hensigtsmæssig opbevaring af mad på lejr.
- Have planlagt, indkøbt og tilberedt bål-mad.
- Kunne lægge kompasretninger ind på et kort og udmåle afstande ved hjælp af målestoksforholdet.
- Kunne de 12 almindeligste kortsignaturer og O-løbs-signaturer.

6

- Vide, hvordan et kompas fungerer. Gå en kompasgang. Kunne bestemme, hvor patruljen er ved hjælp af en krydspejling.

#### UD I NATUREN

- Kunne udpege 15 forskellige træer og buske i naturen.
- Kunne 10 forskellige dyrespor og lave et gipsaftryk.
- Have gennemført et O-løb på mindst 6 km og med min. 8 poster.

#### SUNDHED

- Have gennemført et mindst 12 km. langt cykel O-løb med 8 poster.
- Planlægge og gennemføre en vandretur/hejk på 15. km.

#### KLAR DIG SELV

- Have styr på og deltage i vedligeholdelse af patruljens materiel.
- Kunne modtage morse ved hjælp af lys, lyd og plader.

4

- Kende forskellige kodetyper og anvende mindst 3 typer.
- Kunne give trinvis førstehjælp til bevidstløse inkl. kunstig åndedræt (men ekskl. UHM)
- Kunne give førstehjælp til forfrysninger, forgiftninger og ætsninger.
- Kunne foretage en RICE behandling ved en ledskade + kunne anlægge en støtteforbinding på knæ, hånd, fod og tommelfinger.
- Kunne give et signalement af en person, så andre kan genkende personen.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Planlægge og udføre en sketch eller optræden ved et større arrangement
- Kunne (eller lave og derefter kunne) patruljens eller troppens råb eller sang.

#### HÅNDELAG

- Fremstille et primitivt kompas, der kan anvendes.

#### EGNE NOTER:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

2

- Vide, hvordan et kompas fungerer. Gå en kompasgang. Kunne bestemme, hvor patruljen er ved hjælp af en krydspejling.

#### UD I NATUREN

- Kunne udpege 15 forskellige træer og buske i naturen.
- Kunne 10 forskellige dyrespor og lave et gipsaftryk.
- Have gennemført et O-løb på mindst 6 km og med min. 8 poster.

#### SUNDHED

- Have gennemført et mindst 12 km. langt cykel O-løb med 8 poster.
- Planlægge og gennemføre en vandretur/hejk på 15. km.

#### KLAR DIG SELV

- Have styr på og deltage i vedligeholdelse af patruljens materiel.
- Kunne modtage morse ved hjælp af lys, lyd og plader.

4

- Kende forskellige kodetyper og anvende mindst 3 typer.
- Kunne give trinvis førstehjælp til bevidstløse inkl. kunstig åndedræt (men ekskl. UHM)
- Kunne give førstehjælp til forfrysninger, forgiftninger og ætsninger.
- Kunne foretage en RICE behandling ved en ledskade + kunne anlægge en støtteforbinding på knæ, hånd, fod og tommelfinger.
- Kunne give et signalement af en person, så andre kan genkende personen.

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Planlægge og udføre en sketch eller optræden ved et større arrangement
- Kunne (eller lave og derefter kunne) patruljens eller troppens råb eller sang.

#### HÅNDELAG

- Fremstille et primitivt kompas, der kan anvendes.

#### EGNE NOTER:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

2

## Karlsvognen



Alioth - 6

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvogsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

- Fremstille et reb ved hjælp af en reb-slagningsmaskine.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have deltaget i en kanohejk med min. 1 overnatning.

### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Kunne forklare (mundtligt), hvorfor du er spejder.
- I patruljen planlægge et 2-3 måneders forløb med møder og en patruljetur - og tage medansvar for at forløbet gennemføres.

Alioth - 6

### FRILUFTSLIV

- Lede fremstillingen af et større lejrarbejde - f.eks. patruljens køkkenbord, et grentårn eller en mindre bro.
- Planlægge en patruljetur med overnatning eller en hejk på mindst 15 km.
- Fremstille en bro eller et andet pionerarbejde, hvor patruljen anvender taljer (skæring af taljer)
- Bygge et 10-minutters tårn (samarbejdstårn) sammen med patruljen.
- Kunne lave primamad uden brug af stanniol.
- Indlægge og udtage 6-cifrede koordinater på kort.
- Have kendskab til misvisning ved brug af kort og kompas.
- Sammen med patruljen, have tegnet et kort over et mindre område.

## Karlsvognen



Alioth - 6

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvogsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

- Fremstille et reb ved hjælp af en reb-slagningsmaskine.

### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have deltaget i en kanohejk med min. 1 overnatning.

### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Kunne forklare (mundtligt), hvorfor du er spejder.
- I patruljen planlægge et 2-3 måneders forløb med møder og en patruljetur - og tage medansvar for at forløbet gennemføres.

Alioth - 6

### FRILUFTSLIV

- Lede fremstillingen af et større lejrarbejde - f.eks. patruljens køkkenbord, et grentårn eller en mindre bro.
- Planlægge en patruljetur med overnatning eller en hejk på mindst 15 km.
- Fremstille en bro eller et andet pionerarbejde, hvor patruljen anvender taljer (skæring af taljer)
- Bygge et 10-minutters tårn (samarbejdstårn) sammen med patruljen.
- Kunne lave primamad uden brug af stanniol.
- Indlægge og udtage 6-cifrede koordinater på kort.
- Have kendskab til misvisning ved brug af kort og kompas.
- Sammen med patruljen, have tegnet et kort over et mindre område.

### UD I NATUREN

- Kunne finde 10 stjernebilleder.
- Kunne bedømme og måle afstande ved hjælp af forskellige metoder.
- Lave et O-løb til patruljen på mindst 4 km. op med 6 poster.
- Have deltaget i et nat O-løb på minimum 8 km. med mindst 10 poster.
- Kende 10 forskellige fugle - de 5 også på stemmen.
- Tegne en kortskitse over en ukendt strækning på mindst 1 km., som lige er gennemgået - så en kammerat kan finde vej tilbage.

### SUNDHED

- Have deltaget i en 25 km. lang cykeltur, en 20 km. vandretur med oppakning eller et 10 km. langt O-løb.
- Sammen med patruljen planlægge og fremstille en forhindringsbane - for der efter at gennemløbe den.

4

### KLAR DIG SELV

- Have bygget et signalapparat og kunne anvende det.
- Kunne afsende en melding i morse ved hjælp af lys, lyd eller plader - så modtageren kan løse meldingen.
- Have gennemført et kompetencegivende 12-timers førstehjælpskursus (inkl. afsluttende prøve med UHM).

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Sammen med patruljen have planlagt og stået for en del af underholdningen ved troppens lejrball.
- Have lavet en maske og anvendt den ved optræden, patruljeceremoni eller lignende.

### HÅNDELAG

- Kunne mindst 20 forskellige knob og kende deres anvendelse i spejdersammenhæng.
- Kunne fremstille mindst fire af følgende tovværksting: Ende-, øje-, kort- og langsplejsning eller kordelstrop.

### EGNE NOTER:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

2

### FRILUFTSLIV

- Lede fremstillingen af et større lejrarbejde - f.eks. patruljens køkkenbord, et grentårn eller en mindre bro.
- Planlægge en patruljetur med overnatning eller en hejk på mindst 15 km.
- Fremstille en bro eller et andet pionerarbejde, hvor patruljen anvender taljer (skæring af taljer)
- Bygge et 10-minutters tårn (samarbejdstårn) sammen med patruljen.
- Kunne lave primmad uden brug af stanniol.
- Indlægge og udtage 6-cifrede koordinater på kort.
- Have kendskab til misvisning ved brug af kort og kompas.
- Sammen med patruljen, have tegnet et kort over et mindre område.

4

### KLAR DIG SELV

- Have bygget et signalapparat og kunne anvende det.
- Kunne afsende en melding i morse ved hjælp af lys, lyd eller plader - så modtageren kan løse meldingen.
- Have gennemført et kompetencegivende 12-timers førstehjælpskursus (inkl. afsluttende prøve med UHM).

### DRAMA/MUSIK/SANG

- Sammen med patruljen have planlagt og stået for en del af underholdningen ved troppens lejrball.
- Have lavet en maske og anvendt den ved optræden, patruljeceremoni eller lignende.

### HÅNDELAG

- Kunne mindst 20 forskellige knob og kende deres anvendelse i spejdersammenhæng.
- Kunne fremstille mindst fire af følgende tovværksting: Ende-, øje-, kort- og langsplejsning eller kordelstrop.

### EGNE NOTER:

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

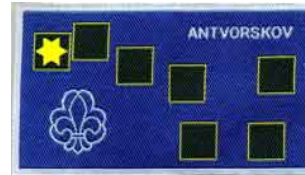
---

2

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

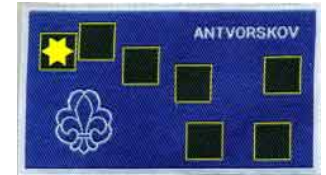
ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

## Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: \_\_\_\_\_

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

### Alkaid - 7

#### FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

#### UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

#### SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

#### HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

#### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

#### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.

### Alkaid - 7

#### FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

#### UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

#### SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

#### HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

#### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

#### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.

### Alkaid - 7

#### FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

#### UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

#### SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

#### HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

#### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

#### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.

### Alkaid - 7

#### FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

#### UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

#### SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

#### KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

#### DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

#### HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

#### SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

#### SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.